



COMITE DEPARTEMENTAL DE CHARENTE MARITIME
MINI-BASKET
 à envoyer à Marie Cherdou : cherdou.michel@bbox.fr et à mini@charentemartimbasketball.org
 contre Equipe B : Cité Sport

Equipe A : Ars en Ré
 Equipe B : Cité Sport

catégorie U 11 Rencontre N° 2999 Date 30/02/2022 Heure 15h00 Lieu ARS
 Poule B 1° arbitre DUPONT J... 2° arbitre DURAND M...

Equipe A : ANS EN RE Couleur: BLANC
 N° informatif: N A Q O 1 7 0 0 2
 Fautes d'équipe: 1 -2-3-4 2 -1-1-4
 Temps morts: 1 2 3 4 3 -2-3-4 4 -1-2-3-4

Licence	Noms des joueurs	N°	Entrées en jeu				Fautes				
			1	2	3	4	1	2	3	4	
BC114489	JAUINET Marcis	4	X	X	X	X					
BC114815	BILINSKI-PALOT Théo	5	X	X	X	X					
BC123284	DAMERVAL Baptiste	6	X	X	X	X					
BC129650	CHASSAGNE Louis	7	X	X	X	X					
BC129582	RATEAU Eva	8	X	X	X	X					
BC111119	BEAU Clémence	9	X	X	X	X					
BC125265	LELAT Paul	10	X	X	X	X					
BC120910	LOIZEAU Camille	11	X	X	X	X					
BC120188	ABREU-MICHONNEAU Isaac	12	X	X	X	X					
VT.....	Entraîneur Kasasa										
VT.....	Entraîneur adjoint Ybbabb										

Equipe B : CIRE SPORT Couleur: VERT
 N° informatif: N A Q O 1 7 0 0 4
 Fautes d'équipe: 1 -2-3-4 2 -2-3-4
 Temps morts: 1 2 3 4 3 -1-2-3-4 4 -1-1-4

Licence	Noms des joueurs	N°	Entrées en jeu				Fautes				
			1	2	3	4	1	2	3	4	
BC122014	RIVALS Antonin	4	X	X	X	X					
BC114213	BUNSON Anroha	5	X	X	X	X					
BC110186	BONNIN Jules	6	X	X	X	X					
BC118293	ROCHER Hector	7	X	X	X	X					
BC118269	THOMAS Camille	8	X	X	X	X					
BC114805	CAUT Noa	9	X	X	X	X					
BC111788	BREMOND Louna	10	X	X	X	X					
BC117313	SIMONNET Milou	11	X	X	X	X					
VT.....	Entraîneur Zoosoooo										
VT.....	Entraîneur adjoint										

RESULTATS :
 Période 1 A 6 B 8 2 A 4 B 4
 3 A 5 B 6 4 A 5 B 2
 1° Arbitre

RESULTAT FINAL :
 Equipe A 20 Equipe B 20
 Marqueur POLO D...
 Chronométrateur MEMO E...

- QUELQUES POINTS IMPORTANTS :**
- * Lignes 3 & 5 : renseigner les noms des clubs : Equipe A & Equipe B de même lignes en 14 & 35.
- Ecrite tout en MAJUSCULES
- * Ligne 8 : A minima, renseigner la catégorie U11 ou U9, la date, le lieu, si possible le numéro du match
- * Ligne 10 : si possible la poule et les noms et prénoms des arbitres

- Pour le déroulement du match :**
- * Ecrire avec au minimum 2 couleurs d'encre en alternance par période (rouge puis noire).
- Sur cette feuille de match, chaque période est teintée de la même couleur (jaune, vert, rose, bleu) pour se repérer.
- * Entrées en jeu (lignes 22 à 31 pour l'équipe A et lignes 43 à 52 pour l'équipe B) : Cocher par une croix les joueurs entrant en début de chaque période : 1,2,3 et 4
- Chaque joueur doit jouer une période complète avant de pouvoir être remplacé
- Les remplacements débutant lorsque tous les joueurs ont joué au minimum une période
- Il est donc recommandé de présenter 8 joueurs par match :
- pour faire jouer ainsi : 4 joueurs en 1ère période puis les 4 autres en 2ème période ; ainsi les changements de joueurs peuvent se faire en 3ème et 4ème périodes

- * Saisir les entraîneurs et les entraîneurs adjoints (lignes 32,33 pour l'équipe A et lignes 53,54 pour l'équipe B) : Saisir les numéros de licences et les noms et prénoms des entraîneurs (obligatoires) et entraîneurs adjoints (s'il y a).
- A noter que pour chaque équipe, l'un des deux (entraîneur ou entraîneur adjoint) doit être majeur.
- * Dans les colonnes de FAUTES, noter pour chaque joueur commentant une faute : P pour une faute personnelle P2 pour faute personnelle dominant 2 lancer-francs P3 pour faute personnelle dominant 3 lancer-francs
- A chaque faute commise, faire une croix dans les cases de FAUTES D'EQUIPES (lignes 16,18 et 37,39).
- A la fin de chaque période, entourer les fautes des joueurs (pour les différencier lors des périodes suivantes)

- * Dans les colonnes de MARQUE COURANTE, noter pour les équipes A et B : Les colonnes de gauche indiquent le numéro des joueurs ayant réussi des paniers. Les colonnes de droite indiquent le score atteint.
- Cocher d'un trait oblique le score atteint pour chaque panier réussi à 2 ou à 3 points. Noter à gauche le numéro du joueur ayant réussi le panier.
- De plus, pour un panier à 3 points : Entourer le n° du joueur réussissant ce 3 points. Faire un rond plein sur le score pour indiquer chaque lancer-franc réussi.

- A la fin de chaque période, tracer un trait horizontal sous les 2 colonnes numéro et score atteint.
- * Lignes 57 & 59 : reporter le total des points de chaque période (1,2,3 et 4)
- Noter le RESULTAT FINAL (qui doit être égal à la somme des 4 périodes) et l'équipe gagnante.
- * Lignes 63 & 64 : noter les noms, prénoms et numéros de licences des arbitres, du marqueur et du chronométrateur